

## ORC-Lizenz

Diese kreative Lizenz für offene Rollenspiele („ORC-Lizenz“) gewährt das Recht, ORC-Inhalte unter den im Folgenden dargelegten Bedingungen zu nutzen. Zu den ORC-Inhalten gehören ausdrücklich nicht Inhalte, die unter Produktidentität fallen. Beides, also ORC-Inhalt und Produktidentität schließen sich aus.

### **I. Definitionen**

- a. **Produktidentität** umfasst Marken, Handelsaufmachungen und nicht-funktionale und kreative Ausdrücke, die für die Ideen oder die Funktionsweise eines Spiels nicht wesentlich sind oder ohne Änderung variiert werden können, einschließlich Werke der visuellen Kunst, Musik und Sounddesign sowie klar ausgedrückte und hinreichend abgegrenzte Charaktere, Charakterorganisationen, Dialoge, Schauplätze, Orte, Welten, Handlungen oder Handlungsstränge, einschließlich Eigennamen und von Eigennamen abgeleiteter Adjektive, Namen und Titel. Der Begriff Produktidentität umfasst in keinem Fall Elemente, die zuvor als ORC-Inhalte oder adaptierte ORC-Inhalte bezeichnet wurden, die exklusives Eigentum einer oder mehrerer Dritter sind oder die sich in der Public Domain befinden.
- b. **ORC-Inhalt** bedeutet entweder (1) jegliche Inhalte, die keine Produktidentität sind und/oder (2) jene Ausdrücke von Ideen und Betriebsmethoden sowie Spielregeln eines Spiels, die aus Systemen, Verfahren, Prozessen, Regeln, Gesetzen, Anweisungen, Heuristiken, funktionalen Elementen, Befehlen, Strukturen, Prinzipien, Methodologien, Abläufen, Geräten und Spielkonzepten bestehen, einschließlich der Beschränkungen, Einschränkungen, Erlaubnisse und Strukturen, Grundsätze, Methoden, Abläufe, Vorrichtungen und Spielkonzepte sowie den Erleichterungen bestehen, einschließlich Ausdrücken und Inhalten, die die Funktion von Folgendem beschreiben oder Anweisungen dazu geben:
  - i. Erstellung und Spiel von Spieler- und Nicht-Spieler-Charakteren, einschließlich Statistiken, Attributen, Statblocks, Eigenschaften, Klassen, Jobs, Ausrichtungen, Berufen, Fertigkeiten, Fähigkeiten, Zaubersprüchen, Aktionen, Reaktionen, Interaktionen, Ressourcen und Ausrüstung;

- ii. Systeme und Klassifizierungen, die auf das Spiel anwendbar sind, einschließlich Ausrichtungen, Hintergründen, Klassen, Erfahrungspunkten, Stufen und Stufenaufstieg, Begegnungen, Kampf, Initiative und Zugreihenfolge, Bewegung, Monsterstatistiken, Kreaturentypen, Fallen, Zustände, Verstärkungs- und Schwächungseffekte, Geländetypen, Herausforderungsstufen, Schwierigkeitsklassen, Fertigungsprüfungen, Rettungswürfe, Ausruhen und Ressourcenmanagement, Klassifizierung von Magiesystemen, Zauber- und Fähigkeitseffekten, Beute, Gegenstände und Ausrüstung, Diplomatiesystemen, Dialogoptionen und Ergebnisbestimmung;
- iii. Methoden zur Bestimmung des Erfolgs, Misserfolgs oder Ergebnisses sowie jegliche Äußerungen zu diesen Methoden oder zu solchen Erfolgen, Misserfolgen oder Ergebnissen; und
- iv. Methoden und Mittel, mit denen die Spieler das Spiel spielen, einschließlich Würfeln, Generieren von Zufallszahlen, Werfen von Münzen, Ziehen und Spielen von Karten, Anwenden von Modifikatoren auf Zufallsergebnisse, Erstellen oder Ausfüllen von Charakterbögen, Bewegen und Interagieren mit Spielsteinen oder Figuren, Zeichnen von Karten und Illustrationen, Sprechen, Nachrichtenübermittlung, Schauspielerei, Pantomime, Schreiben von Notizen, Stellen von Fragen und Abgabe von Erklärungen.

Um Zweifel auszuschließen, schließt der Begriff „ORC-Inhalt“ ausdrücklich die Produktidentität aus und zwar in dem begrenzten Umfang, der vom Lizenzgeber in der gemäß Artikel III veröffentlichten Bekanntmachung ausdrücklich als solcher bezeichnet wird.

- c. **Angepasster ORC-Inhalt** bedeutet abgeleitete Werke auf der Grundlage des ORC-Inhalts, die Sie erstellen, in dem begrenzten Umfang, in dem solche abgeleiteten Werke ansonsten ORC-Inhalte darstellen würden. Bearbeiteter ORC-Inhalt schließt ausdrücklich Werke aus, die eine Produktidentität darstellen würden.
- d. **Urheberrecht und ähnliche Rechte** bedeutet Urheberrecht und/oder ähnliche Rechte, die eng mit dem Urheberrecht verbunden sind, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Aufführungs-, Sende-, Tonträger- und Sui-generis-Datenbankrechte, ohne Rücksicht darauf, wie die Rechte bezeichnet oder kategorisiert werden. Das

Urheberrecht und ähnliche Rechte umfassen in keinem Fall Marken- oder Patentrechte.

- e. **Wirksame technologische Maßnahmen** sind Maßnahmen, die in Ermangelung einer entsprechenden Befugnis nicht durch Gesetze umgangen werden dürfen, die die Verpflichtungen gemäß Artikel 11 des WIPO-Urheberrechtsvertrages vom 20. Dezember 1996 oder ähnliche internationale Abkommen.
- f. **Lizenzierte Rechte** bedeutet die Rechte, die Ihnen gemäß den Bedingungen dieser ORC-Lizenz gewährt werden, die sich auf alle Urheberrechte und ähnliche Rechte beschränken, die für Ihre Nutzung des ORC-Inhalts gelten und die der Lizenzgeber zu lizenzieren befugt ist.
- g. **Lizenzgeber** bedeutet jede natürliche oder juristische Person, die Rechte unter dieser ORC-Lizenz gewährt.
- h. **Datenbankrechte sui generis** sind andere Rechte als das Urheberrecht, die sich aus der Richtlinie 96/9/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 11. März 1996 über den rechtlichen Schutz von Datenbanken in ihrer geänderten und/oder nachfolgenden Fassung ergeben, sowie andere im Wesentlichen gleichwertige Rechte irgendwo auf der Welt.
- i. **Laufzeit** bedeutet die Laufzeit des hier lizenzierten Urheberrechts und ähnlicher Rechte.
- j. **Nutzung** oder **Verwendung** bedeutet, dass das Material mit allen Mitteln oder in allen Verfahren genutzt wird, für die eine Genehmigung im Rahmen der lizenzierten Rechte erforderlich ist, wie z.B. Produktion, Vervielfältigung, Erstellung abgeleiteter Werke, öffentliche Ausstellungen, öffentliche Aufführungen, Vertrieb, Verbreitung, Kommunikation oder Import, und dass das Material der Öffentlichkeit zur Verfügung gestellt wird, auch in einer Weise, dass Mitglieder der Öffentlichkeit von einem Ort und zu einem Zeitpunkt ihrer Wahl auf das Material zugreifen können.
- k. **Sie** oder **Ihr** bezeichnet die natürliche oder juristische Person, die die unter dieser ORC-Lizenz gewährten Rechte ausübt.

## II. Gewährungen, Rechte und Beschränkungen:

### a. ***Primäre (Rechts-)Gewährung an Sie***

Vorbehaltlich der Bestimmungen und Bedingungen dieser ORC-Lizenz gewährt Ihnen der Lizenzgeber hiermit für die Dauer der Laufzeit eine weltweite, gebührenfreie, nicht unterlizenzierbare, nicht ausschließliche und unwiderrufliche Lizenz zur Ausübung der lizenzierten Rechte an den ORC-Inhalten, um die ORC-Inhalte ganz oder teilweise zu nutzen. Der Lizenzgeber ermächtigt Sie hiermit, die lizenzierten Rechte in allen Medien und Formaten auszuüben, unabhängig davon, ob diese bereits bekannt sind oder erst noch geschaffen werden und die dafür erforderlichen technischen Änderungen vorzunehmen. Der Lizenzgeber verzichtet hiermit auf die Geldendmachung eines Rechts oder einer Befugnis, Ihnen zu verbieten, technische Änderungen vorzunehmen, die zur Ausübung der Lizenzrechte erforderlich sind, einschließlich technischer Änderungen, die zur Umgehung wirksamer technischer Maßnahmen erforderlich sind.

### b. ***Einräumung von adaptierten ORC-Inhalten durch Sie***

Sie erhalten hiermit vom Lizenzgeber ein Angebot zur Ausübung der Lizenzrechte unter der ausdrücklichen Bedingung, dass Sie jedem Empfänger des angepassten ORC-Inhalts ein Angebot zur Ausübung der Lizenzrechte an dem angepassten ORC-Inhalt unter den hierin festgelegten Bedingungen unterbreiten, gemäß denen dieser angepasste ORC-Inhalt als ORC-Inhalt an diesen Empfänger lizenziert wird. Sie dürfen keine zusätzlichen oder anderen Bedingungen für den ORC-Inhalt anbieten oder auferlegen oder wirksame technische Maßnahmen auf den ORC-Inhalt anwenden, wenn dadurch die Ausübung der Lizenzrechte durch einen Empfänger des ORC-Inhalts eingeschränkt wird.

### c. ***Datenbankrechte***

Wenn die lizenzierten Rechte Datenbankrechte sui generis umfassen, die sich auf die Nutzung des ORC-Inhalts beziehen, gewährt Ihnen diese ORC-Lizenz das Recht, den gesamten Inhalt der Datenbank oder einen wesentlichen Teil davon zu extrahieren, wiederzuverwenden, zu vervielfältigen und zu nutzen, und wenn Sie den gesamten Inhalt der Datenbankrechte sui generis haben, dann stellt die Datenbank,

an der Sie Datenbankrechte sui generis haben (aber nicht deren einzelne Inhalte), einen angepassten ORC-Inhalt dar.

#### **d. *Beschränkungen***

- i Nichts in dieser ORC-Lizenz stellt eine Erlaubnis dar oder kann als Erlaubnis ausgelegt werden, zu behaupten oder zu implizieren, dass Sie mit dem Lizenzgeber oder anderen Personen, die im Rahmen dieser Lizenz als solche bezeichnet werden, verbunden sind oder dass Ihre Nutzung des ORC-Inhalts mit dem Lizenzgeber in Verbindung steht oder von diesem gesponsert, gebilligt oder mit einem offiziellen Status versehen wird.
- ii. Moralische Rechte, wie z.B. das Recht auf Integrität und der Ehrschutz, werden unter dieser ORC-Lizenz nicht lizenziert, ebenso wenig wie Publizitäts-, Datenschutz- und/oder andere ähnliche Persönlichkeitsrechte; der Lizenzgeber verzichtet jedoch, soweit möglich, auf die Geltendmachung solcher Rechte durch den Lizenznehmer und/oder verpflichtet sich, diese nicht geltend zu machen und zwar nur in dem begrenzten Umfang, der erforderlich ist, um Ihnen die Ausübung der lizenzierten Rechte zu ermöglichen, jedoch nicht darüber hinaus.
- iii. Soweit möglich, verzichtet der Lizenzgeber auf das Recht, von Ihnen für die Ausübung der lizenzierten Rechte und die Nutzung der ORC-Inhalte Lizenzgebühren zu verlangen, sei es direkt oder über eine Verwertungsgesellschaft im Rahmen eines freiwilligen oder verzichtbaren gesetzlichen oder obligatorischen Lizenzierungssystems.

### **III. Erforderlicher Hinweis**

Die Gewährung der ORC-Lizenz an Sie ist ausdrücklich an die Bedingung geknüpft, dass Sie die in den nachstehenden Unterabschnitten (a)-(c) beschriebenen Hinweise in einer angemessenen Weise einfügen, die auf dem Medium, den Mitteln und dem Kontext basiert, in dem Sie den ORC-Inhalt verwenden:

#### **a. *ORC-Hinweis***

Die folgende Erklärung, die den Ort und die Bedingungen der ORC-Lizenz angibt:

Dieses Produkt ist unter der ORC-Lizenz lizenziert, die bei der Library of Congress unter TX00[Nummer TBD] zu finden ist und online an verschiedenen Stellen verfügbar ist, darunter [www.azoralaw.com/orclicense](http://www.azoralaw.com/orclicense), [www.gencon.com/orclicense](http://www.gencon.com/orclicense) und andere. Alle Garantien sind wie dort beschrieben ausgeschlossen.

**b. Hinweis zur Zuschreibung**

- i. Eine Erklärung, die auf angemessenen, gutgläubigen Bemühungen basiert, die den Lizenzgeber oder Schöpfer des ORC-Inhalts und alle anderen benannten Personen, die eine Namensnennung erhalten sollen, einschließlich aller vorgelagerten Lizenzgeber des ORC-Inhalts, auf dem Ihr angepasster ORC-Inhalt basiert oder von dem er abgeleitet ist, in einer angemessenen Weise, die von diesen Parteien verlangt wird, ausdrücklich nennt und damit identifiziert. Zur Vermeidung von Zweifeln sollten sowohl der Lizenzgeber als auch alle Parteien, die in ähnlicher Weise unter dem Namensnennungshinweis fallen, enthalten sein, es sei denn, diese Parteien haben in angemessener Weise etwas anderes angegeben.
- ii. Eine Erklärung, die angibt, wie Sie in Bezug auf den von Ihnen im Rahmen dieser ORC-Lizenz lizenzierten angepassten ORC-Inhalt angemessen genannt und identifiziert werden möchten, einschließlich eines Pseudonyms, falls vorgesehen.

**c. Hinweis auf Produktidentität**

Eine Erklärung, die auf angemessenen, gutgläubigen Bemühungen basiert, die die Elemente Ihrer Produktidentität, falls vorhanden, in dem Werk, in dem Sie den ORC-Inhalt verwenden, identifiziert. Um Zweifel auszuschließen, schränkt eine solche Angabe weder Ihre Rechte an Ihrer Produktidentität noch die Nutzung des angepassten ORC-Inhalts durch einen nachgeordneten Lizenznehmer ein. Im Falle eines Konflikts zwischen Ihrer Bezeichnung der Produktidentität und der Definition des ORC-Inhalts ist die Definition maßgebend.

**d. Musterhinweis**

Nur als Beispiel: Die folgende Mitteilung würde den Anforderungen der ORC-Lizenz entsprechen:

ORC-Bekanntmachung	Dieses Produkt ist unter der ORC-Lizenz lizenziert, die in der Library of Kongress in TX00[Nummer TBD] und online verfügbar unter <a href="http://www.azoralaw.com/orclicense">www.azoralaw.com/orclicense</a> ; <a href="http://www.gencon.com/orclicense">www.gencon.com/orclicense</a> und anderen Orten. Alle Gewährleistungen werden wie dort dargelegt ausgeschlossen.
Zuschreibung	Dieses Produkt ist mit den nachfolgenden ORC-Inhalten kompatibel und basiert auf diesen: [Titel des Werks]; [Copyright-Vermerk]; [Angaben zum Autor] [usw.] Wenn Ihnen unsere ORC-Inhalte gefallen und Sie sie verwenden, geben Sie uns bitte auch die folgenden Hinweise: [Titel dieses Werks]; [Copyright-Hinweis]; [Ihre Autorennachweisinformationen]
Produktidentität	Zu den Elementen der Produktidentität in diesem Produkt gehören unter anderem: Hamlet, Der verdorbene Staat Dänemark, Der Orden des Rosencrantz & Guildenstern und alle Elemente, die im Rahmen der ORC-Lizenz als Produktidentität bezeichnet werden.
Ausdrücklich benannt ORC-Inhalt	Die folgenden Elemente sind Eigentum des Lizenzgebers und würden anderenfalls Produktidentität darstellen und werden hiermit als ORC-Inhalte bezeichnet:

#### **IV. Gewährleistung und Haftungsbeschränkung**

Der Lizenzgeber lizenziert den ORC-Inhalt so, wie er ist uns wie er zur Verfügung steht, und gibt keinerlei Zusicherungen oder Garantien in Bezug auf den ORC-Inhalt, weder ausdrücklich noch stillschweigend, gesetzlich oder auf andere Weise. Dies beinhaltet, ohne Einschränkung, Garantien für das Eigentum, die Marktgängigkeit, die Eignung für einen bestimmten Zweck, die Nichtverletzung von rechten „Dritter“, das Nichtvorhandensein von Mängel jedweder Art, die Genauigkeit oder das Vorhandensein oder Nichtvorhandensein von Fehlern, unabhängig davon, ob diese bekannt sind oder nicht. Wo Gewährleistungsausschüsse ganz oder teilweise nicht zulässig sind, gilt dieser Haftungsausschluss möglicherweise nicht für Sie. Soweit möglich, haftet der Lizenzgeber Ihnen gegenüber in keinem Fall aufgrund irgendeiner Rechtstheorie (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Fahrlässigkeit) oder auf andere Weise für

direkte, besondere, indirekte, zufällige, Folge-, Straf-, exemplarische oder andere Verluste, Kosten, Ausgaben oder Schäden, die sich aus dieser ORC-Lizenz oder der Nutzung des ORC-Inhalts ergeben, selbst wenn der Lizenzgeber auf die Möglichkeit solcher Verluste, Kosten, Ausgaben oder Schäden hingewiesen wurde. Wo eine Haftungsbeschränkung ganz oder teilweise nicht zulässig ist, gilt diese Beschränkung möglicherweise nicht für Sie. Der oben vorgesehene Haftungsausschluss und die Haftungsbeschränkung sind so auszulegen, dass sie einem absoluten Haftungsausschluss und einer absoluten Haftungsbegrenzung so weit wie möglich nahe kommen.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht für Schäden, es sei denn, es handelt sich um Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer fahrlässigen Pflichtverletzung des Lizenzgebers oder einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Lizenzgebers beruhen; ein Ausschluss oder eine Begrenzung der Haftung für sonstige Schäden, die auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Lizenzgebers oder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Lizenzgebers beruhen ist von der Haftungsbeschränkung ebenfalls nicht umfasst. Abgesehen von diesen Beschränkungen der Haftungsbeschränkung haftet der Lizenzgeber Ihnen gegenüber allerdings für keine Schäden.

## **V. Andere Bedingungen und Konditionen**

### ***a. Beendigung und Rechtsbehelfe***

Ihre Lizenz zur Nutzung des ORC-Inhalts erlischt automatisch, wenn Sie die Bedingungen der ORC-Lizenz nicht einhalten. Ihre Lizenz wird mit dem Datum der Beendigung wiederhergestellt, wenn Sie den Verstoß innerhalb von 60 Tagen nach Entdeckung des Verstoßes beheben (ohne die Verpflichtung, vorhandene Bestände zu vernichten) oder wenn der Lizenzgeber schriftlich auf die Geltendmachung des Verstoßes verzichtet. Eine solche Kündigung darf die Rechte eines Lizenzgebers oder eines nachgeordneten Lizenznehmers von ORC-Inhalten unter einer ORC-Lizenz nicht beeinträchtigen, einschränken oder stören. Nur der Lizenzgeber und die vorgelagerten Lizenzgeber des Lizenzgebers unter der ORC-Lizenz (mit denen Sie

als vertraglich verbunden gelten) sind berechtigt, Vollstreckungsmaßnahmen gegen Sie einzuleiten. Dies stellt eine Einschränkung der Rechtsmittel des Lizenzgebers in Bezug auf die im Rahmen der ORC-Lizenz gewährte Lizenz dar; die ORC-Lizenz schränkt jedoch weder die Rechtsmittel des Lizenzgebers in Bezug auf die Produktidentität des Lizenzgebers in irgendeiner Weise ein, noch schränkt sie das Recht des Lizenzgebers ein, den ORC-Inhalt oder die Produktidentität unter separaten Bedingungen oder Konditionen anzubieten.

**b. *Modifikation***

Diese ORC-Lizenz darf nicht ergänzt, ersetzt, modifiziert, aktualisiert, aufgehoben oder außer Kraft gesetzt werden. Weder Sie noch der Lizenzgeber dürfen die Bedingungen dieser ORC-Lizenz ändern; Sie können jedoch eine eigene Vereinbarung treffen. Die ORC-Lizenz ist nicht so auszulegen, dass sie die Nutzung des ORC-Inhalts, die ohne die Erlaubnis dieser ORC-Lizenz rechtmäßig erfolgen könnte, einschränkt, begrenzt oder Bedingungen auferlegt, und soll auch nicht so ausgelegt werden. Sollte eine Bestimmung dieser ORC-Lizenz als nicht durchsetzbar erachtet werden, so wird sie, soweit möglich, automatisch so weit umgestaltet, wie es für ihre Wirksamkeit und Durchsetzbarkeit erforderlich ist. Wenn die Bestimmung nicht umgestaltet werden kann, wird sie von dieser ORC-Lizenz abgetrennt, ohne die Wirksamkeit und Durchsetzbarkeit der übrigen Bestimmungen und Bedingungen zu beeinträchtigen. Auf keine Bedingung dieser ORC-Lizenz wird verzichtet und keine Nichteinhaltung wird anerkannt, es sei denn, der Lizenzgeber stimmt ausdrücklich zu. Nichts in dieser ORC-Lizenz stellt eine Einschränkung oder einen Verzicht auf Vorrechte und Befreiungen dar, die für den Lizenzgeber oder Sie gelten, einschließlich der Befreiung von rechtlichen Verfahren einer Gerichtsbarkeit oder Behörde, und kann auch nicht als solche ausgelegt werden.

# A x E

## Antworten & Erklärungen für die ORC-Lizenz

- **Wie funktioniert die ORC-Lizenz?**

- Die ORC-Lizenz ist unabhängig vom Spielsystem, sodass jeder sein Spiel problemlos für andere zur Nutzung freigeben kann. Wenn Sie den ORC-Hinweis in Ihr Spielwerk einfügen, stehen Ihre schützenswerten Spielmechanik sowie jegliche Produktidentität, die Sie ausdrücklich der Spielergemeinschaft gewidmet haben, anderen zur Nutzung unter der ORC-Lizenz offen.
- Alles, was Sie tun müssen, ist, einen ORC-Hinweis in Ihr Produkt einzufügen und schon sind Sie fertig. Der ORC-Hinweis sieht etwa wie folgt aus:

ORC-Bekanntmachung	Dieses Produkt ist unter der ORC-Lizenz lizenziert, die in der Library of Congress (U.S.A.) unter <i>TXOOO</i> zu finden ist und ebenso online an verschiedenen Stellen verfügbar ist, unter anderem unter <a href="http://www.azoralaw.com/orclicense">www.azoralaw.com/orclicense</a> , <a href="http://www.gencon.com/orclicense">www.gencon.com/orclicense</a> und andere. Alle Garantien werden - wie dort dargelegt - abgelehnt.
Zuschreibung	<i>Dieses Produkt ist kompatibel mit und basiert auf dem folgenden ORC-Inhalt: Raptor Game System v1.0, © Azora Entertainment, Corp. Entworfen von Brian Lewis &amp; Eugene Bely. Wenn Ihnen unser ORC-Inhalt gefällt und Sie den Inhalt verwenden, nennen Sie uns in Ihrem Produkt wie folgt: Raptor Imperium, © OKthulhu Games, Inc. und entworfen von Cher Luck.</i>
Produktidentität	Zu den Elementen der nicht unter diese Lizenz fallenden Produktidentität in diesem Produkt gehören unter anderem: <i>Blutschnabel, Thondor, Glamfeather, Richard der Gerechte</i> sowie alle Elemente im Rahmen der ORC-Lizenz, die Produktidentität sind oder als diese bezeichnet sind.

Ausdrücklich bezeichneter ORC-Inhalt	Die folgenden Elemente sind Eigentum des Lizenzgebers und würden andernfalls Produktidentität darstellen und werden hiermit ausdrücklich als ORC-Inhalt bezeichnet: Die Namen der einzelnen Klassen von Berufen wie zum Beispiel <i>Raptor</i> , <i>Wrangler</i> .
--------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- Wir haben die ORC-Lizenz entwickelt, um Ihnen das Recht zu geben, die urheberrechtlich geschützte Spielmechanik eines ORC-Lizenzgebers einfach und sicher zu nutzen. Rollenspiele vereinen in erstaunlicher Weise schätzenswerte kreative Beschreibungen mit nicht geschützten Spielregeln in einer Weise, die rechtlich schwer zu trennen ist. Dies hat eine abschreckende Wirkung auf die Kreativität in unserer Branche. Die ORC-Lizenz gewährt den Nutzern eine Lizenz für den Urheberrechtsschutz, der in dieser komplexen Form des geistigen Eigentums besteht, ohne dass die Verlage Anwälte beauftragen müssen, um das, was urheberrechtlich geschützt ist, von dem zu trennen, was nicht geschützt ist. Der Sinn dieser Lizenz ist es also, der Spielgemeinschaft Komfort, Vertrauen und Sicherheit zu geben. Die Lizenz reduziert die Gefahr von Rechtsstreitigkeiten, die einen kleinen Verlag, der im Recht ist und im guten Glauben handelte, leicht in den wirtschaftlichen Ruin treiben könnte. Auf diesem Wege schaffen wir das, was die Open-Source--Gemeinschaft einen positiven Kreislauf nennt, in dem wir unsere Spiele so weiterentwickeln, dass sie das Beste sind, was sie sein können.
- ***Ich wünschte, es wäre einfacher***
  - Jawohl. Das würden wir uns auch wünschen. Wir haben uns, wo immer dies möglich war, für die Einfachheit entschieden. Dort, wo wir allerdings vor der Entscheidung zwischen präziser Formulierung und Einfachheit standen, haben wir uns für die präzise Formulierung entschieden. Wir wünschten, es wäre einfacher, aber das Urheberrecht in zwei Hälften zu teilen, ist eine Herausforderung. Wir wollen, dass die Lizenz sehr lange hält und allen erdenklichen rechtlichen Anfechtungen standhalten wird. Wenn es einen Weg gegeben hätte, es einfacher zu machen, hätten wir diesen beschritten.

- **Wer kontrolliert die ORC-Lizenz?**
  - Niemand kontrolliert die ORC-Lizenz. Wir halten es für wichtig, dass es keine übergeordnete Organisation gibt. Jede von Menschen kontrollierte Organisation kann politisiert, übernommen oder korrumpiert werden. Die Integrität der Lizenz ergibt sich daraus, dass sie nicht aktualisiert oder überarbeitet werden kann. Keine Aktualisierung könnte eine bereits bestehende Lizenz ändern und kein Lizenzgeber oder Lizenznehmer kann gezwungen werden, eine von einem Dritten vorgeschlagene Überarbeitung zu akzeptieren. Wenn jemand in der Zukunft eine neue Lizenz vorschlagen möchte, kann er das selbstverständlich jederzeit tun.
  
- **Kann die ORC-Lizenz aktualisiert werden? Kann sie widerrufen oder geändert werden? Kann ich mein Material zurückziehen, wenn ich es lizenziert habe?**
  - Nein. Die ORC-Lizenz kann von niemandem geändert, aufgehoben oder außer Kraft gesetzt werden. Niemals. Es wird keine Folgeversion geben.
  
- **Warum hat Azora die ORC-Lizenz als sogenanntes eingetragenes Urheberrecht bei der US Library of Congress hinterlegt?**
  - Wir brauchten ein System, welches sicherstellt, dass niemand die Lizenz ändern kann, sobald sie veröffentlicht ist. Deswegen haben wir beschlossen, die Lizenz als sogenanntes eingetragenes Urheberrecht bei der US Library of Congress zu hinterlegen, sodass es im Falle eines Rechtsstreits eine unabänderliche, unbeteiligte Partei, nämlich die Regierung der Vereinigten Staaten von Amerika, geben würde, die über das Original verfügt.
  - Wir wollten keine kontrollierende Organisation, weil jede Organisation politisiert und manipuliert werden kann. Wir konnten keine Host-Site finden, bei der wir Ihnen garantieren konnten, dass sie die Lizenz niemals ändern oder ihre Bedingungen manipulieren würde. Wir hoffen, dass diese Lizenz viele Jahrzehnte hält.
  - **Azora law wird niemals das Urheberrecht an der ORC-Lizenz durchsetzen.** Wenn Sie eine abgeleitete Lizenz auf der Grundlage der ORC-Lizenz erstellen möchten, erteilen wir Ihnen hiermit die uneingeschränkte Erlaubnis dazu.

- **Wenn es keine Organisation gibt, wer setzt die ORC-Lizenz denn durch?**
  - Wenn Sie die ORC-Lizenz verletzen, können alle vorgelagerten Lizenzgeber Sie verklagen, um die Lizenz durchzusetzen. Der Rechtsbehelf dieser Lizenzgeber ist aber darauf beschränkt, Sie zur Einhaltung der Lizenz zu zwingen. Sobald Sie die Verletzung behoben haben, wird die Lizenz ab dem Datum der Verletzung wieder in Kraft gesetzt.
  - Wir haben absichtlich keine Gerichtsbarkeit angegeben, was bedeutet, dass jeder, der gegen die Lizenz klagt, den Rechtsstreit vor seiner nationalen Gerichtsbarkeit führen muss. Dies ist ein Instrument, das von Rechtsstreitigkeiten abschrecken soll.
  
- **Kann ich meine Inhalte aus der ORC-Lizenz wieder herausnehmen, wenn ich sie bereits einmal unter die ORC-Lizenz gestellt habe?**
  - Nein. Sobald Sie Ihre Inhalte unter der ORC-Lizenz freigegeben haben, haben Sie der Welt das Recht gegeben, ORC-Inhalte in diesem Produkt immer unter den Bedingungen dieser Lizenz zu verwenden.
  
- **Kann ich die ORC-Inhalte für ein Brettspiel verwenden?**
  - Ja. Sie können die Inhalte für jede Art von Spiel verwenden, die Sie sich vorstellen können.
  
- **Was ist mit digitalen Rechten?**
  - Die digitalen Rechte sind vollständig enthalten. Nichts in dieser Lizenz schränkt die Plattform ein, auf der der ORC-Inhalt genutzt werden kann. Abschnitt II.a. der Lizenz gibt den Nutzern ausdrücklich das Recht zur Nutzung von ORC-Inhalten „in allen Medien und Formaten, ob jetzt bekannt oder in Zukunft geschaffen“.
  
- **Wie lange ist die ORC-Lizenz gültig?**
  - Für immer. Die Lizenz gilt technisch gesehen für die Dauer der Urheberrechte, aber wenn der Urheberrechtsschutz ausläuft, können Sie den Inhalt immer noch verwenden, weil er dann gemeinfrei wird und jeder ihn ohne Einschränkungen nutzen kann.

- **Gibt es SRDs?**
  - Es wird wahrscheinlich ein Äquivalent dazu geben, aber die Lizenz ist so konzipiert, dass dies nicht erforderlich ist. Der vierte Teil der ORC-Bekanntmachung (siehe oben) gibt Ihnen die Möglichkeit, den Inhalt von Systemressourcendokumenten aufzunehmen. Jemand könnte ein Systemressourcendokument (SRD) erstellen, welches etwas enthält, von dem der Ersteller glaubt, dass es ein rein spielmechanisches System sein könnte. Die ORC-Lizenz verwendet ein Definitionssystem, welches festlegt, was lizenziertes ORC-Inhalt ist und was nicht lizenziertes, originäre Produktidentität ist und nimmt den Verlagen damit Verwaltungsaufwand ab. Wir glauben, dass diese Definition hinreichend klar und eindeutig genug sind, um es Spieleentwicklern, Verlegern und Rechtsanwälten zu ermöglichen, zu einem gemeinsamen Verständnis darüber zu kommen, was lizenziert ist und was nicht und zwar ohne den administrativen Aufwand, eine SRD für jedes Produkt erstellen zu müssen.
  
- **Ich habe gerade die Lizenz erhalten, ein RPG auf dem neuesten Hollywood-Blockbuster aufzubauen! Kann ich dies mit der ORC-Lizenz tun?**
  - Auf jeden Fall. Da Sie nicht verpflichtet sind, Ihre Produktentität an die ORC-Gemeinschaft zu lizenzieren, können Sie RPGs für jede Sportliga, jedes Filmfranchise oder jede Marke entwickeln, ohne deren Vermögenswerte zu gefährden. Wir haben mit den meisten großen Filmstudios und Sportligen verhandelt und obwohl diese oft mit dem Wunsch an den Verhandlungstisch kamen, alles zu besitzen, einschließlich der Spielmechanik, haben wir es selten versäumt, sie aufzuklären und schließlich Klausel in den Verträgen durchzusetzen, kraft derer sie anerkennen, dass sie das Spielsystem gerade nicht besitzen, was der Kern der ORC-Lizenz ist.
  
- **Kann ich mitteilen, auf welchem Hauptspiel mein Produkt basiert?**
  - Das können Sie. Die markenrechtliche Doktrin der „Nominative Fair Use“ besagt, dass Sie mitteilen können, dass Ihr Produkt mit einem anderen Produkt kompatibel ist. Wenn Sie sagen wollen, dass Ihr Abenteuer mit einer berühmten Marke kompatibel ist, hatten Sie schon immer unter folgenden Voraussetzungen das Recht dazu: (a) Sie verwenden nicht die fremde Produktidentität der berühmten Marke und (b) Sie implizieren nicht, dass Sie von den Unternehmen, die Inhaber dieser Marke sind, autorisiert oder unterstützt werden.

- **Warum nicht Creative Commons?**

- Wir waren sehr bemüht, eine solche Lizenz einzuführen, aber wir sind auf zwei unlösbare Probleme gestoßen:

(a) Wizards verwendete CC BY 4.0, was ihm das Recht gibt, den Inhalt des SRD zu verwenden, den er bestimmt. Dies war zwar eine wunderbare Zusicherung für die Spielergemeinschaft, dass 5e für immer vertrauensvoll genutzt werden kann. Wenn aber ein anderes Unternehmen auf dieser Engine aufbaut, sind die Innovationen leider in ihrem Produkt gefangen und werden nicht automatisch an die Spielergemeinschaft weiter lizenziert. Dadurch wird der oben beschriebene positive Kreislauf, auf welchem Open-Source-Gemeinschaften gerade aufgebaut sind und beruhen, unterbrochen.

(b) CC BY SA 4.0 ist eine „share-alike“-Lizenz, unter welcher der ursprüngliche Lizenzgeber sein Lizenzmaterial auf den ORC-Inhalt beschränken kann. Leider verlangt die „share-alike“-Bestimmung, dass die nachgelagerte Gemeinschaft ihre gesamte Arbeit teilt. Wir hätten dies gerne gemacht, aber es hätte gegen die Lizenzbedingungen verstoßen, die nachgelagerte Gemeinschaft darauf zu beschränken, nur ihre ORC-Inhalte zu lizenzieren.